

# 上海市多媒体行业协会 游戏化专业委员会

---

沪游专会（2021）21 号

## 关于公示第三届亚洲游戏化研究与发展大会 获奖名单的通知

游戏化设计师：

第三届亚洲游戏化研究与发展大会于 12 月 17 日圆满落幕。本届大会围绕“游戏化社会力”“游戏化跨界应用”“游戏化企业培训”与“游戏化应用工具”四大主题板块开展，共征集游戏化设计案例 122 个。经过大会评审团 43 位专家的综合评审，共有 44 个游戏化设计案例入围“2021 年度 GCA 游戏化设计奖”，现将获奖名单公示如下：

获得“2021 年度 GCA 游戏化设计金奖”的有：

毕马威中国《“毕”胜牌局》；

东软集团《沉浸式剧本化面试》；

点点租《“点点助手”商办地产数字经纪综合管理平台》；

机械工业出版社《我们一起玩环保》；

万帮数字能源股份有限公司《星火手记》；

广州市天河职业高级中学《团宝特训营——入团积极分子培训班游戏化案例》；

强生医疗《Delta V 游戏化培训》；

西山居游戏《西山居公益免费游戏《双相》》。

获得“2021 年度 GCA 游戏化设计银奖”的有：

百度营销服务联络中心《团队领导力原创经典沙盘课程《全球战疫》》；

寻教育《“寻心之弈”沙盘模拟推演》；

诺华肿瘤(中国)《基于游戏化沙盘模拟的跨部门沟通课程》；

中欧基金管理有限公司《中欧基金招聘数智化创新实践项目》；

华住集团《游戏化酒店经营沙盘》；

金地集团东北区域地产公司《营销场景的游戏化设计创新应用》；

深圳联合金融控股有限公司《成长加速器 PLUS+学习项目》；

知行合一打怪团《主题阅读创造营》。

获得“2021 年度 GCA 游戏化实践先锋奖”的有：

北京易创博智咨询服务有限公司《初创模拟沙盘》；

南京助贤《在“密室逃脱”中对团队中领导力的反向思考》；

培训爱好者《峥嵘-四史 mini 沙盘体验式课程》；

上海爱晋仕商务咨询有限公司《CEO 思维线上游戏沙盘训练营》；

沈阳青寻教育咨询有限公司《学业规划师成“工”之路督导训练营》；

新华维邦文化资产管理有限责任公司《《强国梦》文创桌游》。

获得“2021 年度 GCA 最佳教育实践奖”的有：

815 儿童潜能开发中心《小孩的 3Q 成功学游戏套组》；

不 m á ng 学院《目标制定训练营》；

杭州 3E 桌游游戏化教育工作室《学校游戏化教育课程共建》；

深圳众诚智学科技有限公司《同伴自习》；

小学数学游戏化《小学几何线上游戏化》；

北京市通州区潞河中学《心潞王国寻宝记》；

华南师范大学《游戏化设计理念在大学生就业指导中的应用与反思》；

森学院《绘本阅读训练营》；

微量元书工作室《文明之旅》；

中国经济出版社《小学生必背古诗词 75 首：亲子游戏》。

获得“2021 年度 GCA 最佳社会影响力奖”的有：

成都东极六感信息科技有限公司《匠木》；

海心. 幸福力学院《亲密关系成长营 | 幸福直通车》；

上海剪爱公益发展中心《老年认知障碍游戏化科普》；

微笑明天慈善基金会&浙江大学医学院附属儿童医院《医疗小纵队桌面游戏》。

获得“2021 年度 GCA 最具潜力游戏化应用奖”的有：

北京洋葱读书会《游戏化阅读之知识大冒险》；

半片树叶工作室《科普经营公益游戏《荒原林海》》；

科基智图《人类知识谱系共建计划》；

英耐商务英语《某大型国央企冠军班国际化人才打造项目》；

北京重力聿画影视文化有限公司《我是不白吃《干饭之王》桌面游戏》；

国际人才超能者大赛《企业玩家-企业级游戏化人才供应链管理系统》；

Unity《Broken Square》；

智研家《红色记忆系列》。

再次祝贺各位游戏化设计师！

愿未来，游戏化专业委员会与热爱游戏化设计的同仁们继续  
并肩携手、合作共赢，共同推动游戏化事业的良性发展。

上海市多媒体行业协会游戏化专业委员会  
第三届游戏化研究与发展大会组委会  
2021年12月21日

